

GPU вычисления настойчиво входят в повседневное VFX производство. Каст Дмитрия Горохова (FX TD Дирекция Кино) будет посвящен использованию GPU для обработки геометрии в SOP контексте. На несложных примерах будет рассмотрена работа с новой нодой openCL.

Начало в 12-00 MCK в субботу 20.05. Вход свободный. Каст можно будет посмотреть позже в записи.

Сохраните ссылку в календаре, трансляция начнется по расписанию: <https://www.youtube.com/watch?v=OZ23g7Gs73o>