

28—29 ноября 2015 года в Москве пройдет тринадцатая конференция по компьютерной графике [CG EVENT 2015](#). Адрес проведения: гостиница Holiday Inn Сокольники, ул. Русаковская, дом 24.

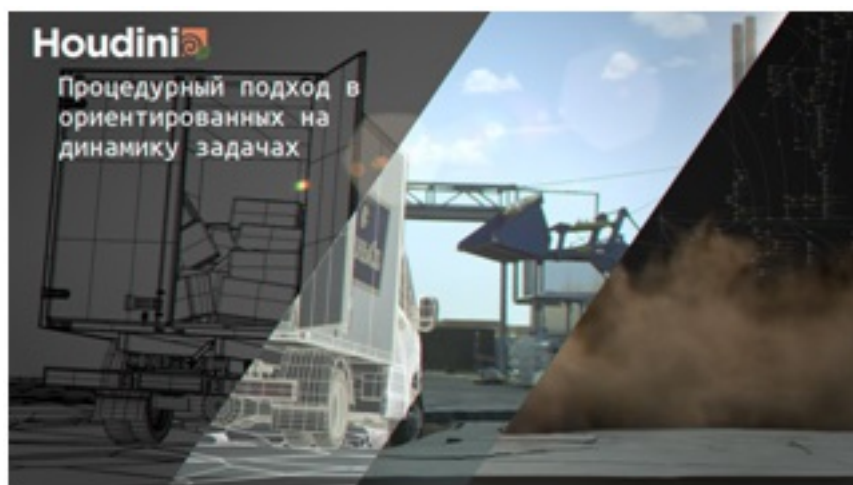
Мероприятие посвящено современным тенденциям в области профессиональной компьютерной графики. В течение двух дней пройдут более ста докладов, посвященных самым разным направлениям компьютерной графики.

Конечно же, мы будем и проще всего нас найти на программах наших преподавателей.

28 ноября 10:00 зал Охотный ряд – **Второе поколение** – презентация школы OnlineVFX, ведущие Дмитрий Широков и Станислав Пологрудов.

28 ноября 18:30 – 20:00 зал Охотный ряд – **Visual Effects vs Color Correction: теория заговора!**
Дмитрий Широков.

Houdini: Процедурный подход в ориентированных на динамику задачах



Горохов Дмитрий, VFX Artist

Периодически возникают задачи, в которых присутствует высокая технологическая сложность в сочетании со сжатыми сроками и риском адового числа правок. Костыли и велосипеды, но эта «технология» подходит для фрагментов и коротких задач, целиком весь шот так не осилишь. И начинаются муки творческого или технического поиска.

Архвиз VR



Стець Антон, студия cgSTAN, CEO

Аббревиатура VR в последнее время очень плотно входит в среду нашего с вами обитания. Архитектурная визуализация не осталась в стороне. Поговорим с вами о том, каким образом, при помощи чего и на чем можно все это создать и посмотреть.

Архвиз RT



Стець Антон, студия cgSTAN, CEO

За полтора года полета на Unreal Engine 4 появились некоторые мысли и решения, которыми захотелось поделиться с коллегами. Насколько комфортным будет переход от классического понимания архитектурной визуализации к способу подачи с суффиксом RT?

.