Расписание занятий на май 2014

Автор: Гаран
05.04.2014 00:21

Уважаемые слушатели, в мае стартуют сразу три курса:

17 мая – 3DS MAX: BASE - расширяет линейку курсов по специальности 3D Artist. В программе вопросы моделирования, создания материалов, освещения сцен, анимации, динамики и рендеринга. В процессе обучения будет создан хороший фундамент для дальнейшего развития специалиста в любой области 3D графики. Продолжительность курса 4 месяца.

25 мая - 3DS MAX: ARCHVIZ - новый курс служит продолжением обучения в среде 3ds Max в области архитектурной визуализации. Кроме 3ds Max в программе курса будут задействованы такие пакеты, как: Autodesk Mudbox, Marvelous Designer, Substance Designer, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, UVLayout, Vue Xstream, Fusion(Nuke), Sony Vegas, а также все возможные плагины и скрипты, актуальные для работы в среде архитектурной визуализации и анимации. Продолжительность 6 месяцев.

25 мая - Houdini: Next Procedurals - новый продвинутый курс в линейке Houdini, в программу которого вошли процедурные методы анимации, моделинга, шейдинга и динамики. Курс построен на задачах из реальных шотов, включает в себя большое количество программирования, в том числе разработку инструментария с применением Python и HDK. Продолжительность курса 3 месяца.

До встречи на занятиях!

.