

### Houdini: Advanced Procedurals



Первый курс повышения квалификации по специальности "3D artist" направлен на углубленное изучение процедурного инструментария программы Houdini и выполнение ряда практических работ основанных на киноматериалах проекта "Август. Восьмого".

В процессе курса, слушатели самостоятельно проведут работы по четырем VFX шотам.

#### . Краткая программа курса

#### **Блок 1: Постановка и разбор задач трансформации персонажа в шоте CAV0495.**

Анализ задачи. Изучение концептов. Выработка общих методов решения задач по трансформации. Создание и анимация процедурной геометрии трона и короны щупалец. Создание нижней системы щупалец. Настройка партикловой системы и преобразование ее в динамическую. Отработка анимации персонажа. Создание верхней и боковой систем щупалец. Общая сборка всех систем. Создание шейдинг ассета. Настройка рендера.

#### **Блок 2: Завершающая фаза трансформации в шоте CAV0550.**

Разработка ассета анимации щупалец персонажа. Построение геометрии для работы ассета. Настройка анимации ног. Работа с анимационным кешом персонажа. Создание 2х систем щупалец, формирующих руки персонажа. Взаимодействие щупалец рук с анимацией персонажа. Построение двух вспомогательных систем щупалец. Сборка всех систем. Подготовка к рендеру.

#### **Блок 3: Полный цикл процедурной трансформации в шоте TRA0170.**

Импорт анимации. Анимация первичной системы щупалец. Создание шейдинг-ассета грузовика. Настройка HDR и света. Импорт анимационных кешей робота. Построение прокси геометрии. Тюнинг ассета и анимации. Кеширование анимации. Флюидный дым. Эффект взрывной волны. Эффект осколков взрыва. Искры от касания асфальта. Сборка всех анимационных кешей. Настройка рендер тейков.

### **Блок 4: Полный цикл процедурной трансформации в шоте ZAD0050.**

Импорт анимации. Процедурная анимация активной брони танка. Настройка инстансинга анимации гусениц. Создание шейдинг-ассета танка. Настройка HDR и света. Анимация первичной системы щупалец. Импорт анимационных кешей робота. Тюнинг ассета и анимации. Кеширование анимации. Флюидный дым. Эффект взрывной волны. Эффект осколков взрыва. Сборка всех анимационных кешей. Настройка рендер тейков.

[Скачать полную программу курса в PDF](#)

#### **Информация о курсе**



**Лектор: Станислав Пологрудов**

**Результат курса: Итоговый демонстрационный рил студента, сертификат.**

**Длительность курса: 4 месяца**

**Стоимость обучения : 15.000 руб. в месяц**

**Тип курса: Онлайн**

Занятия проходят по субботам, три раза в месяц. Длительность каждого занятия составляет от 2.5 до 3.5 часов.

Видеозапись каждого занятия предоставляется слушателям в качестве конспекта.

Предварительное время начала каждого занятия - 15 часов дня.

Минимально допустимая скорость подключения к интернету у слушателей курса 512kb/s.

**Дата запуска курса: 22 февраля, 2014**

## Запись на курс: открыта

[ЗАПИСАТЬСЯ НА КУРС](#)

### **Дополнительная информация** **Описание VFX шотов используемых в процессе курса:**

CAV0495: Начальная фаза трансформация Full CG персонажа (Мраковласта) в работа. Опутывание щупальцами.

CAV0550: Фаза сборки в работа Full CG персонажа (Мраковласта).

TPA0170: Трансформация Full CG грузовика в работа.

ZAD0050: Трансформация Full CG танка в работа.

{vimeo}43519585{/vimeo}